

Nombre: _____

Grupo: _____

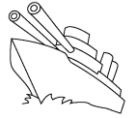
Fecha: _____

JUEGO: BATALLA NAVAL

Tu columna:

Tu compañero:

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|----|---------------------|---------------------------|----------------------|---|----|----|---------------------|---------------------------|----------------------|
| A | | | | | | A | | | | | |
| B | | | | | | B | | | | | |
| C | | | | | | C | | | | | |
| D | | | | | | D | | | | | |
| E | | | | | | E | | | | | |
| F | | | | | | F | | | | | |
| G | | | | | | G | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| | yo | tú | usted él ella | ustedes ellos ellas | nosotros nosotras | | yo | tú | usted él ella | ustedes ellos ellas | nosotros nosotras |



Nombre: _____

Grupo: _____

Fecha: _____

JUEGO: BATALLA NAVAL

Tu columna:

Tu compañero:

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|----|---------------------|---------------------------|----------------------|---|----|----|---------------------|---------------------------|----------------------|
| A | | | | | | A | | | | | |
| B | | | | | | B | | | | | |
| C | | | | | | C | | | | | |
| D | | | | | | D | | | | | |
| E | | | | | | E | | | | | |
| F | | | | | | F | | | | | |
| G | | | | | | G | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| | yo | tú | usted él ella | ustedes ellos ellas | nosotros nosotras | | yo | tú | usted él ella | ustedes ellos ellas | nosotros nosotras |



Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - a) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - b) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.

Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - c) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - d) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.

Instrucciones para jugar “BATALLA NAVAL DE VERBOS”

1. Escoge diez verbos infinitivos (verbos que terminan en: -ar, -er, -ir)
2. Coloca tus verbos infinitivos en “tu columna”.
3. Escribe la conjugación de cada verbo en las líneas disponibles en la parte inferior (Ejemplo: A1: compré, compro, compraré)
4. Empieza el jugador que cumple el mes más cercano a enero. (Puedes seleccionar cualquier otro sistema para elegir al jugador que comienza: piedra, papel y tijeras, etc.)
5. Escoge un punto en la columna de tu compañero y menciónalo en voz alta para que tu compañero lo escuche.
6. Tu compañero debe verificar si escribió alguno de sus verbos en ese espacio. Si acertaste, tu compañero te dirá: “me diste”; de lo contrario, dirá: “fallaste”.
7. En el caso de que aciertes, debes escuchar el verbo que tu compañero dirá y enseguida lo conjugarás en tres tiempos: pretérito perfecto, presente, futuro. (El compañero puede consultar a las líneas inferiores para verificar que hayas conjugado los verbos correctamente). OJO: si tu compañero ha conjugado incorrectamente algún verbo, debes aclararle cual es la forma correcta, pero nadie pierde turno.
 - e) Si aciertas los tres tiempos, puedes dibujar una estrella o cualquier otro símbolo en ese encasillado.
 - f) Si fallas alguna de las conjugaciones, pierdes el turno y deberás intentar conjugar el mismo verbo en tu siguiente turno.
8. Cada vez que tu compañero o tú acierten, tiene otro turno para intentar algún otro punto de la tabla.
9. Gana el jugador que encuentre y conjugue correctamente todos los verbos.

Valor de la actividad: ____ puntos

Bonificación extra de ____ puntos al jugador que gana el juego.